Р Е Г Л А М Е Н Т
НА НАЦИОНАЛНИЯ ЕСЕНЕН ТУРНИР ПО ИНФОРМАЦИОННИ ТЕХНОЛОГИИ „ДЖОН АТАНАСОВ“
за учебната 2026/2027 година

Националният есенен турнир по информационни технологии „Джон Атанасов“ се провежда в съответствие с Правилата за организиране и провеждане на ученическите олимпиади и национални състезания, утвърдени със Заповед № РД 09-2784/29.10.2019 г., изменена и допълнена със Заповед № РД 09-474/25.02.2021 г., допълнена със Заповед № 09-1248/14.06.2021 г., изменена и допълнена със Заповед № РД 09-2454/23.02.2022 г., изменена и допълнена със Заповед № РД 09-3084/17.05.2022 г. и изменена и допълнена със Заповед № РД 09-4129/14.12.2023 г. на министъра на образованието и науката на Република България.

Цели

Да се стимулира усвояването и използването на компютърните технологии в учебния процес и училищния живот.

Да се осигури възможност учениците да:

- представят собствено виждане по проблеми, свързани с новите технологии, училището и образованието;
- покажат авторски подход и умения да защитават и аргументират идеите си.

Участници

За участие в състезанието се допускат ученици от V до XII клас. Те разработват собствен проект под ръководството на научни ръководители (учители, консултанти и др.). Автори на един проект могат да бъдат до двама ученици. Всеки ученик има право да участва само в един проект, в една състезателна група и в едно направление.

Направления и класове

1. **V – VII** клас – Мултимедийни проекти
2. **VIII – X** клас – Софтуерни приложения
3. **XI – XII** клас – Разпределени приложения

Учениците от по-малките класове могат да се състезават и в направленията за по-големите класове, като участват в общо класиране с по-големите.

Кратки описания на направленията

1) Мултимедийни проекти

Мултимедийният проект представлява софтуерен продукт, който да демонстрира представяне по избрана тема чрез целенасочено съчетание на естетични, убедителни и

атрактивни мултимедийни възможности (уеб сайт, анимация, презентация, видео, демонстрация на резултати от проект или самостоятелно изследване, портфолио и др. подобни). Примерни такива проекти: мултимедийна игра, интересна история, реализирана като компютърна презентация, мултимедиен разказ (под формата на уеб сайт или компютърна презентация), учебна демонстрация. Допускат се елементи на интерактивност, но основният акцент е върху въздействието върху крайния потребител. Типични технологични средства за изготвяне на подобно приложение са например: MS Power Point, облачни презентационни приложения; средства за видеообработка, YouTube Studio и други приложения за създаване на видео и анимация; HTML 5, CSS, уеб (сайт) конструктори и др. подобни. Ако продуктът е под формата на уеб сайт, той трябва да е публикуван в интернет и да е достъпен по време на турнира.

Специално внимание ще бъде отделено на проекти, които целят създаването на софтуерен продукт, в който на преден план е алгоритмично управлявано взаимодействие с потребителя. Примерни такива проекти: мултимедийна игра, динамично управлявана история, мултимедийно приключение (компютърна симулация или игрови компоненти - gamification, учебна симулация). Тук целта е демонстриране на използването на елементи на програмиране с помощта на визуално-блокови или скриптови езици. Типични технологични средства за изготвяне на подобно приложение са например: Scratch, AppInventor, Alice, Python; MS Power Point с използване на Visual Basic for Applications, HTML или уеб сайт конструктори с добавен код на JavaScript, TypeScript, PhP; Node.js® и други.

2) Софтуерни приложения

Самостоятелен софтуер, предназначен за решаване на конкретен бизнес и/или социален проблем. Възможно е да бъде във вид на десктоп, мобилно или Интернет приложение. Софтуерът трябва да е създаден за решаване на конкретна задача или за изпълнение на отделна ***полезна*** за потребителя ***функция***. Конкретната задача трябва да има практическо приложение (например счетоводна програма, самоучител, планиране на задачи).

За приложения, които са самостоятелни програми, трябва да са предоставени и средства за инсталация и деинсталация. Добра практика е приложенията за мобилни устройства да са публикувани в съответните официални магазини. При проекти, които представляват Интернет приложения, същите трябва да са достъпни онлайн по време на оценяването и защитите на проектите (т.е. на практика от регистрацията за областния кръг до завършването на националния кръг), за да могат да бъдат тествани от журито в интернет среда. На журито трябва да са предоставени тестови акаунти за всяка роля в тях.

Примери**:**

- ***Бизнес приложения*** – счетоводни програми, приложения, които автоматизират процеса на продажби, приходи и разходи при дадено производство, на изготвяне на планове за доставка и продажба, складово стопанство и др. При този тип програмни продукти е необходимо да се заложат принципите (формули, валутни курсове) на изчисляване (получаване) на крайния резултат, както и да се предостави възможност за тяхното лесно актуализиране.
- ***Самоучител –*** самообучаваща програма, която предоставя материал за изучаване, усвояване и неговата проверка чрез различни медийни формати и набор от инструменти.
- ***Приложни програми*** – програма за автоматично изготвяне на седмичното разпределение на часовете в училище, за индивидуално планиране на дейности, за различни социални взаимодействия, за планиране на развлечения и др. подобни.
- **Мобилни приложения** – програми за инсталиране и използване от умни телефони и други мобилни устройства (търсене на аптеки в района на мобилното устройство, търсене на приятели в района на мобилното устройство, автоматично генериране на отчет за излет или екскурзия и др.).
- ***Интернет приложения*** – портали за обслужване на комуникациите в дадена организация, социални платформи, системи за електронно обучение, системи за управление на трансакции и др.
- ***Мултимедийни приложения*** – Тук акцентът е върху подбора на подходящи информационни технологии за създаване на сложни комплексни интерактивни мултимедийни приложения и тяхното използване в много по-голяма дълбочина на детайлите. В редица случаи постигането на желаните мултимедийни ефекти е невъзможно без самостоятелно програмиране от страна на учениците с използване на езици и скриптове за програмиране. Оригиналността в прилагането и комбинирането на технологиите играе важна роля. Много по-голямо значение има максимално ефективното използване на технологиите, спазването на изискванията за сигурност и защита на информацията, за надеждност и документиране на завършения софтуерен продукт. *Примери*: мултимедийна игра, мултимедийна симулация, интерактивен филм, интерактивна електронна галерия, мултимедийно интерактивно портфолио, интерактивно уеб базирано мултимедийно приложение (напр. уеб базирана игра).

3) Разпределени приложения

Тук влизат технологии, свързани с компютърните мрежи, събиране, анализ,

обработка и предаване на големи обеми от данни (big data analytics), управление на сензори и роботи, Интернет на нещата (Internet of Things), използването на RESTful Уеб услуги, предоставяни чрез REST програмни интерфейси (APIs), и т.н.

Примерни области на приложение: умни градове, умни фабрики, автономни коли, умно здравеопазване, интелигентен личен асистент, интелигентно земеделие, безотпадни технологии, умни системи за електроразпределение, управление на пътен трафик, анализ и следене на чистота на въздуха, водата и околната среда, системи за онлайн търговия и трансакции, портални приложения тип социална мрежа, системи за управление на съдържанието, системи за предсказване на времето, системи за генериране на нови материали и лекарства и много други.

Интересна разновидност на тези приложения са системите за високопроизводителни изчисления, които позволяват използването на много компютърни ресурси за решаване на сложни проблеми и задачи чрез различни техники за оптимизация на изпълнението (паралелни и асинхронни изчисления, многонишково програмиране, разпределени грид изчисления и други).

Основният акцент е пълноценното използване на клиентските и сървърните интернет технологии, както и ефективното използване на мрежовата (интернет) среда. Ключови проблеми за решаване са свързани със сигурност на данните, поверителност на информацията, оперативна съвместимост и стандарти при събиране, пренос, анализ на информацията.

Проектите, разработени в това направление, трябва да бъдат публикувани в интернет и да са реално съществуващи и достъпни преди и по време на турнира. Участниците са длъжни да предоставят тестови акаунти за всички основни роли в проекта (администратор, потребител, ръководител и др.), за всички планирани нива на достъп за всяка съответна роля.

Изисквания за участие в турнира

За да бъдат допуснати до защита, проектите трябва да бъдат в съответствие с описанието на направленията, да са свързани с решаването на конкретен проблем в научната или обществената сфера.

Проектите се представят на Националната комисия предварително чрез регистрация от сайта на училището домакин на турнира. Регистрацията трябва да бъде на български език и се извършва в срок до 29.11.2026 г**. След тази дата няма да се приемат регистрации!**

Данните при регистрацията (имената на участника, имената на ръководителя и наименованието на училището) е задължително да бъдат изписани коректно,

предвид използването им при издаването на грамотите. В случай на погрешно въведена информация, организаторите не се ангажират с преиздаването на грамоти.

Учениците са длъжни да качат цялата информация, свързана с проекта (изходни и изпълними кодове, документация, презентация и други необходими файлове) в интернет (dropbox.com, dox.bg, MS Sky Drive, Google Drive и др.) и да споделят връзката, за да може комисията да ги прегледа предварително.

Предоставянето на изходен код на софтуерния продукт, реализиращ проекта, е задължително условие за допускането до защита.

Не се допускат до участие проекти, които са печелили призови места (от 1 до 3-то място) на някои от предишните национални олимпиади, състезания и турнири, организирани от Министерството на образованието и науката. Проекти, на които е сменено съдържанието, без да има промяна в технологичното решение, се считат за идентични.

Не се допускат до участие проекти, нарушаващи Конституцията и законите на Република България и Европейския съюз, както и такива, които осъществяват политическа пропаганда или фирмена реклама (с изключение на ученически фирми).

За всеки проект се предава папка, която съдържа:

1. Надписани CD/DVD или флаш памет с окончателна версия на проекта – 1 бр.;

2. Документация в рамките на до пет листа А4 и рекламна диплянка (1 бр.), поставени в отделни джобове на общата папка (Приложение 1).

3. Декларация, че проектът е разработен с лицензиран или свободно разпространяван софтуер и при спазване на изискванията на Закона за авторското право и сродните му права (Приложение 4).

За участието си в Националния есенен турнир по информационни технологии „Джон Атанасов“ ученикът, в случай че има навършени 16 години, или съответно родителят/настойникът/попечителят, носещ родителска отговорност за ученика, предварително подава до директора на училището, в което се обучава, декларация за информираност и съгласие (по утвърден образец съгласно Приложение № 2 към Заповед № РД 09-2784/29.10.2019 г. или съответно Приложение № 3 към Заповед № РД 09-2784/29.10.2019 г.) за публикуване на:

- резултатите на ученика и личните му данни (трите имена на ученика, училище, клас, населено място);
- снимки и/или видео с негово участие за целите и за популяризирането на събитието.

Декларациите за информираност и съгласие се съхраняват в училището две години

след изтичане на учебната година, в която е проведено състезанието, след което се унищожават по сигурен начин.

Националната комисия изготвя график на защита на проектите и се публикува на сайта на турнира и на сайта на училището домакин не по-късно от 1.12.2026 г.

Папката с документация на проекта се предоставя на Националната комисия и организаторите (училището домакин) на мястото, определено за провеждане на турнира. Ако епидемичната обстановка не позволява присъствено провеждане на турнира, документациите се изпращат в училището домакин по поща или куриер, а за участниците от София-град – на място в училището домакин.

Защитата на проектите се извършва на място, определено от организаторите (училището домакин). Ако епидемичната обстановка не позволява присъствено провеждане на турнира, тя се осъществява посредством предоставената от МОН платформа MS TEAMS чрез @edu.mon.bg акаунт.

За представяне на проектите учениците следва задължително да носят проекта си на преносима външна памет (флашпамет) или да си носят собствен лаптоп, от който да го представят.

Националната комисия провежда защитата на проектите по направления. Защитата на всеки проект е в рамките на 15 минути, включително и времето за задаване на въпроси.

Всеки ученик участва в защитата на своя проект. При защитата на проектите участниците се легитимират чрез документ за самоличност.

Националната комисия обявява класирането по направления и победителите на сайта на турнира не по-късно от 07.12.2026 г.

Само в случай че епидемичната обстановка не позволява турнирът да се проведе присъствено, грамотите за участие на ученици и ръководители, грамотите за призовите места и наградите ще се изпратят в съответното РУО в срок до две седмици от провеждането на турнира (не по-късно от 22.12.2026 г.).

Критерии за оценяване

1. Мултимедийни проекти

Критерии	Точки	Макс. т.
Общи характеристики: • Оригиналност на темата и/или решението • Яснота, комплексност и значимост на поставените цели • Предоставена функционалност • Степен на завършеност, достоверност, актуалност • Приложимост • Използват се нови технологии или по иновативен начин		20
Проектиране: Подходящо избрани технологии • Използват се по предназначение • Покриват изискванията на задачата • Използват се ефективно **Удобен и интуитивен интерфейс:** • Интуитивна навигация и откриване на нужна функция • Лесно четене и възприемане на информацията • Спазени са езиковите норми на българския език • Графични изображения с добро качество и позициониране • Използваем и достъпен дизайн		25
Реализация: Качество на изпълнението: • Добре именувани програмни единици • Подреденост и четливост на кода • Подредена структура на работните директории Качество на системата: • Бързо действие • Контрол за грешки и изключения • Ниво на стабилност Естетическо оформление: • Стил • Подбор на цветове • Разпределение на елементите • Авторски компоненти и дизайн		35
Представяне: • Представяне и защита на проекта • Документация и рекламни материали		20
Общо:		100

2. Софтуерни приложения

Критерии	Точки	Макс. т.
Общи характеристики: • Оригиналност на избраната тема и/или на предложеното решение • Яснота, комплексност и значимост на поставените цели • Пълнота на предоставената функционалност • Степен на завършеност, достоверност, актуалност • Приложимост • Използват се нови технологии или по иновативен начин		20
Проектиране: Подходящо избрани технологии • Използват се по предназначение • Покриват изискванията на задачата • Използват се ефективно Подходящо избрана архитектура • Добре структурирани слоеве и програмни модули • Разделяне на визуализацията от бизнес логиката • Осигурява стабилност и сигурност • Използва се ефективно Потребителски интерфейс и изживяване (UI / UX) • Ясна навигация или откриване на нужната функционалност • Естетическо оформление • Взаимодействие с потребителя		25
Реализация: Качество на изпълнението: • Именуване на програмни единици (променливи, функции и др.) • Подреденост и четливост на кода и наличие на коментари • Спазване на стандарти, защита на данни, валиден код • Ефективно използване на ресурсите Качество на системата: • Бързо действие – оптимизация на кода на ниво изпълнение • Лесна инсталация и експлоатация • Ниво на стабилност и сигурност, защита от популярни атаки • Адекватна обработка на грешки и непредвидени събития Потребителски интерфейс и изживяване (UI / UX) • Разпределение на компонентите • Авторски компоненти и дизайн • Лесно четене, въвеждане и възприемане на информацията • Спазени са книжовно-езиковите норми • Съвместимост, разделителна способност на екрана, цветови режими		35
Представяне и защита на проекта • Валидиране и верифициране (доказателства от тестване) • Наличие на потребителска документация • Добре структурирано описание на системата (документацията за НОИТ) • Рекламни материали • Представяне (поведение, спазване на време, акцент върху важните неща) • Защита (отговаряне на въпроси, представяне на аргументи)		20
Общо:		100

3. Разпределени приложения

Критерии	Точки	Макс. т.
Общи характеристики: • Оригиналност на избраната тема и/или на предложеното решение • Яснота, комплексност и значимост на поставените цели • Пълнота на предоставената функционалност • Степен на завършеност, достоверност, актуалност • Приложимост • Използват се нови технологии или по иновативен начин		20
Проектиране: Подходящо избрани технологии • Използват се по предназначение • Покриват изискванията на задачата • Използват се ефективно Подходящо избрана архитектура • Добре структурирани слоеве и програмни модули • Разделяне на визуализацията от бизнес логиката • Осигурява стабилност и сигурност • Използва се ефективно Потребителски интерфейс и изживяване (UI / UX) • Ясна навигация или откриване на нужната функционалност • Естетическо оформление • Взаимодействие с потребителя		25
Реализация: Качество на изпълнението: • Именуване на програмни единици (променливи, функции и др.) • Подреденост и четливост на кода и наличие на коментари • Спазване на стандарти, защита на данни, валиден код • Ефективно използване на ресурсите Качество на системата: • Бързо действие – оптимизация на кода на ниво изпълнение • Лесна инсталация и експлоатация • Ниво на стабилност и сигурност, защита от популярни атаки • Адекватна обработка на грешки и непредвидени събития • Използване на система за контрол на версиите • Автоматично тестване и проверка Потребителски интерфейс и изживяване (UI / UX) • Разпределение на компонентите • Авторски компоненти и дизайн • Лесно четене, въвеждане и възприемане на информацията • Спазени са книжовно-езиковите норми • съвместимост, разделителна способност на екрана, цветови режими		35
Представяне и защита на проекта • Валидиране и верифициране (доказателства от тестване) • Наличие на потребителска документация • Добре структурирано описание на системата (документацията за НОИТ) • Рекламни материали • Представяне (поведение, спазване на време, акцент върху важните неща) • Защита (отговаряне на въпроси, представяне на аргументи)		20
Общо:		100

Председател на Националната комисия

Приложение 1

Документацията на проекта е файл с име, съвпадащо с името на проекта. В него се прави детайлно представяне на проекта с илюстрации от потребителския интерфейс. Описанието включва следните части:

1. **ТЕМА:**
2. **АВТОРИ** (за всеки се посочват: трите имена, телефон, имейл, училище, клас):
3. **РЪКОВОДИТЕЛ** (трите имена, телефон, имейл, длъжност):
4. **РЕЗЮМЕ:**

4.1. Цели (предназначение, кратък анализ на потребностите и на съществуващите решения)

4.2. Основни етапи в реализирането на проекта (основни дейности, роли на авторите)

4.3. Ниво на сложност на проекта − основни проблеми при реализация на поставените цели

4.4. Логическо и функционално описание на решението – архитектура, от какви модули е изградено, какви са функциите на всеки модул, какви са взаимодействията помежду им и т.н.

4.5. Реализация − обосновка за използвани технологични средства, алгоритми, литература, програмни приложения и др.

4.6. Описание на приложението – как се стартира и/или инсталира, как се използва, как се поддържа

4.7. Заключение – какъв е основният резултат, дали има приложения до момента, какви възможности съществуват за развитие и усъвършенстване

Описанието на проекта трябва да бъде с формат А4, размер на символите 12, междуредие 1.5 реда, шрифт – Times New Roman.

Приложение № 2
към Заповед № РД 09-2784/29.10.2019 г.

Д Е К Л А Р А Ц И Я

за информираност и съгласие
на родител/настойник/попечител на участник в Националния есенен турнир
по информационни технологии „Джон Атанасов“
София, 4 – 6 декември 2026 г.

Долуподписаният/ата……..…,
(име, презиме, фамилия на родителя/настойника/попечителя)

с адрес: ……..……,

телефон: ……, родител/настойник/попечител *(излишното се зачертава)*

на ….……...……,
(име, презиме, фамилия на ученика)

който/която е ученик/ученичка от……клас в ……..……..……

…….....
(наименование на училището, населено място, област)

I. Д Е К Л А Р И Р А М:

1. Запознат/а съм с целта и средствата на обработка на личните данни на сина ми/дъщеря ми (три имена, училище, клас, населено място, резултати от олимпиадата/състезанието), а именно за участие в **Националния есенен турнир по информационни технологии „Джон Атанасов“ през учебната 2026/2027 година**, в това число и с цел осигуряване на публичност и популяризиране на постиженията на участниците съгласно утвърдените със заповед на министъра на образованието и науката Правила за организиране и провеждане на ученическите олимпиади и на националните състезания в държавните, в общинските, в частните училища и в чуждестранните училища на територията на Република България.

2. Запознат/а съм, че администратор на личните данни е директорът на училището, в което се обучава ученикът, както и с координатите за връзка с него.

3. Наясно съм, че обработването на личните данни е необходимо за организирането и провеждането на олимпиадата.

4. Запознат/а съм, че популяризирането на резултатите на участниците се извършва въз основа на свободно изразено, конкретно, информирано и недвусмислено съгласие от ученика, в случай че има навършени 16 години, или съответно от родителя/настойника/попечителя, носещ родителска отговорност за ученика, чрез подаване в училището, в което се обучава, за трите кръга на всяка олимпиада декларация за информираност и съгласие за публикуване на:

4.1. резултатите на ученика от състезанието, ведно с личните му данни (трите имена на ученика, училище, клас, населено място);

4.2. снимки и/или видео с негово участие за целите и за популяризирането на събитието.

5. Запознат/а съм, че при липса на изрично изразено съгласие:

5.1. по т. 4.1. – резултатите от състезанието на съответния ученик се обявяват публично с фиктивен номер вместо имената на ученика;

5.2. по т. 4.2. – на ученика се предоставя възможност да не бъде включен в снимковия материал.

6. Запознат/а съм, че фиктивният номер по т. 5.1. се предоставя на ученика от училището, в което се обучава.

7. Запознат/а съм с правата ми съгласно Глава III на Общия регламент относно защитата на данните, които са правата на информация, достъп, коригиране, изтриване, ограничаване на обработването и преносимост на данните, както и с правото ми на жалба до надзорен орган.

8. Запознат/а съм, че правото на изтриване на публикувани лични данни, за които първоначално е декларирано съгласие, се упражнява от ученика, в случай че има навършени 16 години, или съответно от родителя/настойника/попечителя, носещ родителска отговорност за ученика, или от упълномощено лице чрез писмено подаване на искане до директора на училището, пред когото съгласието е декларирано.

9. Запознат/а съм, че личните данни (на хартиен носител и в електронен формат) ще бъдат обработвани и съхранявани при спазване на разпоредбите на нормативните актове в областта на защита на личните данни и приложимото българско и европейско законодателство.

II. Като родител/настойник/попечител *(излишното се зачертава)* на сина ми/дъщеря ми, **ДЕКЛАРИРАМ,** че съм:

Съгласен/ Не съм съгласен *(излишното се зачертава)* същият/същата да бъде заснет/а във видео- или фотоформат във връзка с участието му/й в Националния есенен турнир по информационни технологии „Джон Атанасов“.

Съгласен съм/ Не съм съгласен *(излишното се зачертава)* заснетите изображения да бъдат свободно публикувани, включително в електронен или цифров вид, с цел публичност на Националния есенен турнир по информационни технологии „Джон Атанасов“.

Съгласен съм/ Не съм съгласен *(излишното се зачертава)* личните данни на сина ми/дъщеря ми (трите имена, училище, клас, населено място), ведно с резултатите му/ѝ от **Националния есенен турнир по информационни технологии „Джон Атанасов“** за учебната 2026/2027 година, да бъдат обявени публично.

Подпис на родителя: ……..….

Подпис на участника (ученика): ……..…… Дата: …….

Приложение № 3
към Заповед № РД 09-2784/29.10.2019 г.

Д Е К Л А Р А Ц И Я

за информираност и съгласие
на ученик (навършил 16-годишна възраст), участник в Националния есенен турнир по информационни технологии „Джон Атанасов“
София, 4 – 6 декември 2026 г.

Долуподписаният/ата……..…,
(име, презиме, фамилия на ученика)

ученик/ученичка от……клас в ……..……..……

…….....
(наименование на училището, населено място, област)

Дата на раждане: …….

Във връзка с участието ми в **Националния есенен турнир по информационни технологии „Джон Атанасов“ през учебната 2026/2027 година**

I. Д Е К Л А Р И Р А М:

1. Запознат/а съм с целта и средствата на обработка на личните ми данни (три имена, училище, клас, населено място, резултати от олимпиадата/състезанието), а именно за участието ми в **Националния есенен турнир по информационни технологии „Джон Атанасов“ през учебната 2026/2027 година**, в това число и с цел осигуряване на публичност и популяризиране на постиженията на участниците съгласно утвърдените със заповед на министъра на образованието и науката Правила за организиране и провеждане на ученическите олимпиади и на националните състезания в държавните, в общинските, в частните училища и в чуждестранните училища на територията на Република България.

2. Запознат/а съм, че администратор на личните данни е директорът на училището, в което се обучавам, както и с координатите за връзка с него.

3. Наясно съм, че обработването на личните данни е необходимо за организирането и провеждането на олимпиадата.

4. Запознат/а съм, че популяризирането на резултатите на участниците се извършва въз основа на свободно изразено, конкретно, информирано и недвусмислено съгласие от ученика, в случай че има навършени 16 години, или съответно от родителя/настойника/попечителя, носещ родителска отговорност за ученика, чрез подаване в училището, в което се обучава, за трите кръга на всяка олимпиада декларация за информираност и съгласие за публикуване на:

4.1. резултатите на ученика от състезанието, ведно с личните му данни (трите имена на ученика, училище, клас, населено място);

4.2. снимки и/или видео с негово участие за целите и за популяризирането на събитието.

5. Запознат/а съм, че при липса на изрично изразено съгласие:

5.1. по т. 4.1. – резултатите от състезанието на съответния ученик се обявяват публично с фиктивен номер вместо имената на ученика;

5.2. по т. 4.2. – на ученика се предоставя възможност да не бъде включен в снимковия материал.

6. Запознат/а съм, че фиктивният номер по т. 5.1. се предоставя на ученика от училището, в което се обучава.

7. Запознат/а съм с правата ми съгласно Глава III на Общия регламент относно защитата на данните, които са правата на информация, достъп, коригиране, изтриване, ограничаване на обработването и преносимост на данните, както и с правото ми на жалба до надзорен орган.

8. Запознат/а съм, че правото на изтриване на публикувани лични данни, за които първоначално е декларирано съгласие, се упражнява от ученика, в случай че има навършени 16 години, или съответно от родителя/настойника/попечителя, носещ родителска отговорност за ученика, или от упълномощено лице, чрез писмено подаване на искане до директора на училището, пред когото съгласието е декларирано.

9. Запознат/а съм, че личните данни (на хартиен носител и в електронен формат) ще бъдат обработвани и съхранявани при спазване на разпоредбите на нормативните актове в областта на защита на личните данни и приложимото българско и европейско законодателство.

II. Като ученик участник (навършил 16-годишна възраст), **ДЕКЛАРИРАМ,** че съм:

Съгласен/ Не съм съгласен *(излишното се зачертава)* да бъда заснет/а във видео- или фотоформат във връзка с участието ми в **Националния есенен турнир по информационни технологии „Джон Атанасов“ през учебната 2026/2027 година**.

Съгласен съм/ Не съм съгласен *(излишното се зачертава)* заснетите изображения да бъдат свободно публикувани, включително в електронен или цифров вид, с цел публичност на олимпиадата/състезанието.

Съгласен съм/ Не съм съгласен *(излишното се зачертава)* личните ми данни (трите имена, училище, клас, населено място), ведно с резултатите ми от **Националния есенен турнир по информационни технологии „Джон Атанасов“ през учебната 2026/2027 година**, да бъдат обявени публично.

Подпис на участника (ученика): ……..……

Подпис на родителя …… Дата: …….

Приложение 4

ДЕКЛАРАЦИЯ
за участие
в Националния есенен турнир
по информационни технологии „Джон Атанасов“
София, 4 – 6 декември 2026 г.

Долуподписаният ……..…….....……....……..,
ученик в …… клас, учащ в
……....……, гр. ……,
заявявам, че при разработката на проект ……...…….……, с който участвам в Националния есенен турнир по ИТ, съм:

Използвал следните лицензирани средства за разработка:

- ❑ .....
- ❑ .....

Trial версии на програмните продукти:

- ❑ ……..……
- ❑ Програмният код е мое дело

Ресурсите, които съм използвал, са:

- ❑ лично мои
- ❑ предоставени от техните автори с разрешение.....
- ❑ свободно разпространяващи се ……..…….

Според регламента на турнира по ИТ предоставям съгласно Общото право на обществено ползване ГНУ (GNU General Public License - GNU GPL) безвъзмездно за използване създадения от мен продукт в системата на образованието в Република България.

Дата: …….. Декларатор:.....